

Cortex

Challenge

DEMO THE BRAIN PARTY GAME



zygo MATIC

www.zygomatic-games.com

8+ 15' 2-6

MUESTRA GRATUITA - PROHIBIDA SU VENTA

Reglas del juego

Preparación: Las cartas Prueba y Desafío se barajan y se colocan, boca-abajo, formando un solo mazo en el centro de la mesa. El reverso de las cartas indica el tipo de prueba que vendrá al girar la carta.

Objetivo del juego: gana la mayor cantidad de cartas de reto siendo el primer jugador en tapar la carta con la mano.

- Respuesta correcta: El jugador se lleva la carta,
- Respuesta incorrecta: El jugador que se equivoque retirará la carta en juego. No podrá dar ninguna respuesta en el turno siguiente.

Descripción de los 5 tipos de pruebas:



1 - Memoria

Toca la carta, a continuación, sin retirar la mano, nombra los 5 objetos que guran en ella.

2 - Laberinto

Partiendo de la echa, ¿cuál es la salida del laberinto? ¿A, B, C o D?



3 - Color

¿Qué palabra aparece en su propio color?



5 - Frecuencia

¿Cuál de las imágenes es la más representada en la carta?

ES



4 - Coordinación

El reverso asigna al mismo tiempo un color a cada mano y una cifra a cada dedo. El anverso indica qué dedo(s) de cada mano hay que colocar sobre la zona denida por la ilustración.



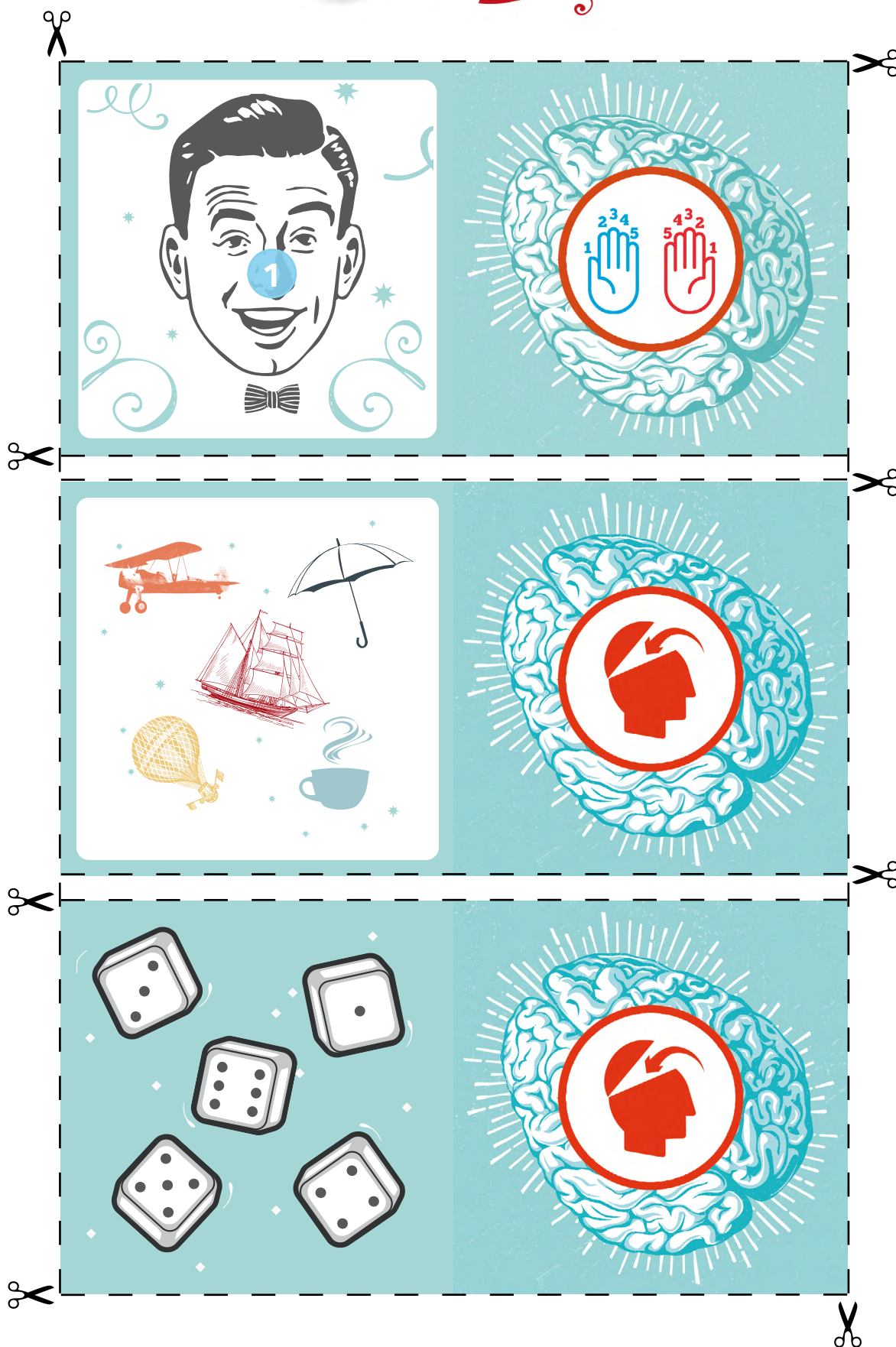
Cortex

Challenge



Cortex

Challenge



Cortex Challenge

